



CV INTERACTIF

Lucas DAVID

Curieux, j'aime découvrir de nouvelles technologies et créer des projets innovants seul ou en équipe. Ma formation **pluridisciplinaire** me convient parfaitement car je m'épanouis dans tous les supports multimédia. **Autonome** et **autodidacte**, je suis **passionné** de photographie, de jeux vidéos et de musiques rocks. Ma particularité **insolite** est mon intérêt pour le calcul mental.

CONTACT



1 Bis Avenue Maurice Ravel
93460 Gournay-Sur-Marne



+33 6.95.62.57.29



lucas29.david@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/lucas-david-056385173/>

PORTFOLIO

Réalisé par mes soins à l'aide de Wordpress :

<https://lucasdavid.fr>

LANGUE

Anglais : Niveau B2 (TOEIC)

FORMATION

- 2020 - 2023 **FORMATION D'INGÉNIEUR IMAC (SPÉ PROG 3D)**
(Image Multimédia Audiovisuel Communication)
Ecole Supérieure d'Ingénieurs Paris-Est
- 2018 - 2020 **DUT MMI (SPÉ WEB)**
(Métiers du Multimédia et de l'Internet)
IUT Aix-Marseille (site d'Arles)
- 2017 - 2018 **BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE SI (SPÉ MATHS)**
(Mention AB)
Lycée Jean Cocteau, Miramas

EXPÉRIENCES

DÉVELOPPEUR SYNTHÈSE D'IMAGE C++ (STAGE JUIN-AOÛT 2022)

Micro-entreprise CoolLab à Champs-Sur-Marne
Conception d'un système de post-processing et diverses fonctionnalités pour un logiciel d'art génératif 3D en C++ : CoolLab.

DÉVELOPPEUR WEB (STAGE JUIN-AOÛT 2020)

Agence de communication Publicom à Aix-en-Provence
Réalisation de sites sur Wordpress - campagne de emailing : Postman - réalisation de fonction Javascript diverses : Node.js

SERVICE COMMUNICATION (STAGE JUIN 2019)

Mairie de Saint-Chamas
Audit du site actuel puis travail sur la refonte du site via le CMS Joomla

COMPÉTENCES



Programmation (spé 3D) :

C++ / OpenGL / Unreal Engine (Blueprint) / Unity (C#) / IA / ImGui / Python / POO / Shaders / Synthèse d'image



Développement web :

HTML / CSS / PHP / JS / MySQL + Bootstrap / Wordpress



Graphisme / Communication :

Photoshop / Illustrator / Blender
Mise en place de communication sur les réseaux.



Audiovisuel / Photographie :

Cadreur / Réalisateur
Monteur : Premiere Pro + Klynt
Photographe (Sony A7 III) : Compte Instagram pour publier des photos.

EXEMPLES DE RÉALISATIONS



Fabrication d'un **écosystème** sur **Unity** avec l'implémentation de différents concepts d'**IA** pour **simuler** la vie, les migrations, l'évolution, l'adaptation d'un être à son environnement.



Jeu vidéo réalisé avec **Unreal Engine (blueprint)** en **3D** mêlant deux concepts : jeu de **stratégie** avec constitution d'armée et jeu en **TPS** pour les batailles. A terme, le jeu sera jouable **en ligne**. (PvP)